

# beCEO-Bank ist...

...ein **virtuelles, voll digitales Planspiel**, bei dem die Teilnehmer eine **virtuelle Bank** führen und so auf spielerische Art und Weise erfassen, **wie eine Bank im Kern funktioniert**. Dabei werden mehrere **Kreditprodukte** an Kunden unterschiedlicher Bonität vertrieben und **Anlageprodukte** angeboten, **Personal** wird eingestellt und **Marketingmaßnahmen** durchgeführt. Die virtuelle Bank steht im **Wettbewerb** zu anderen Banken und **konkurriert auf mehreren Märkten**.



SPRECHEN SIE UNS AN

Florian Göbner  
Mombacher Str. 52  
55122 Mainz  
f.goessner@360gradtraining.de  
0170-1801936

[www.360gradtraining.de](http://www.360gradtraining.de)



# beCEO-Bank macht Bank (be-)greifbar

## Teilnehmer werden in verschiedenen Dimensionen gefordert:

- Fachliche Kompetenzen
- Team-/Kommunikationsfähigkeit
- Entscheidungsfähigkeit

## Flexible Einsatzmöglichkeiten:

- Grundlagenausbildung
- Fachbezogene Ausbildung
- Beurteilung im Assessment-Prozess
- Teamchallenge

## Erhöht die Lernmotivation:

- Unmittelbarer Lerneffekt
- Anwendung statt passiver Wissenwiedergabe

**komplett digital, onlinebasiert  
und ortsunabhängig**

Aktuelle Periode: 8

Periode 3 ▾

Marketing & Sales

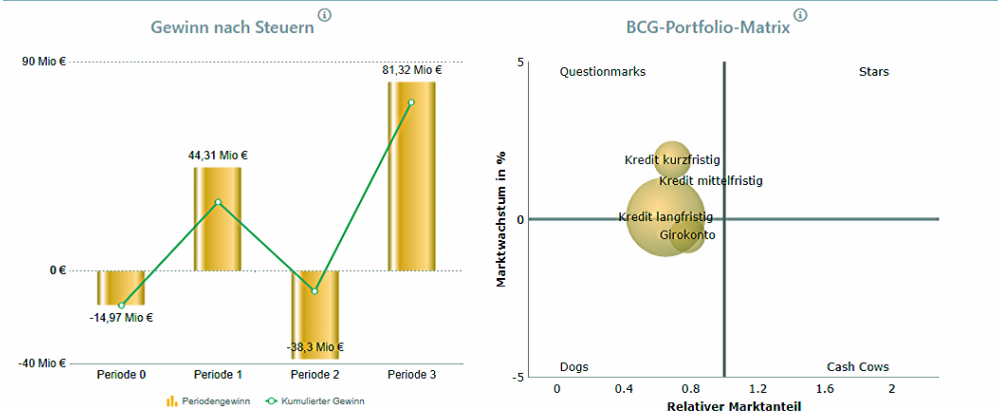
Human Resources

Finanzen

Entscheidungsprotokoll

Datenexport

Umsatz <sup>⓪</sup> 454,31 Mio €	Gewinn nach Steuern <sup>⓪</sup> 81,32 Mio €	Kumulierter Gewinn <sup>⓪</sup> 72,34 Mio €	Eigenkapitalrendite <sup>⓪</sup> 8,8 %	Forderungsausfall <sup>⓪</sup> 1,4 %
-------------------------------------	---	--	---	---



### Classroom (3 Präsenztage)

- Einführung in das Simulationstool mit zwei bis drei Spielperioden mit umfassender Auswertung und Diskussion
- Am Ende des ersten Tages werden alle Entscheidungen zurückgesetzt und die "Unternehmer" erarbeiten in einer Abendeinheit ihren Businessplan für 6 Geschäftsjahre
- 2. Tag endet mit Geschäftsperiode 4 inkl. "Bilanzkonferenz"
- 3. Tag endet mit Geschäftsperiode 6 inkl. Abschlussbesprechung
- intensive Reflexion mit dem Workbook nach jeder Periode
- Siegerehrung

### Blended Learning

- Einführung in das Simulationstool mit zwei Spielperioden (Präsenzveranstaltung)
- Alle Entscheidungen werden zurückgesetzt und Perioden 1-8 im wöchentlichen Rhythmus online gespielt
- Ergebnisreflexion in einer Webkonferenz nach Periode 4 oder Präsenztage

*Alle Durchführungswege können wie ein Baukasten variabel zusammengesetzt und individuellen Bedürfnissen angepasst werden.*

### Play&Learn (5 Präsenztage)

- vorgelagertes Impulstraining (2Tage), um den Bankbetrieb zu verstehen und Planungen durchzuführen:
  - fachliche Besprechung wichtiger Elemente des Planspiels und der Prüfung
  - Bilanzanalyse
  - GuV-Analyse
  - Bilanzkennziffern
  - Preiskalkulation im Aktiv- und Passivgeschäft
  - Deckungsbeitragsrechnung
- alle Auswertungen werden an Hand der Ausgangssituation von beCEO-Bank vorgenommen
- alle Inhalte sind nach der Formelsammlung der IHK aufgebaut und binden Prüfungsmaterial ein
- danach Classroomvariante

### Teamchallenge

- Ein Projekt zur Teamstärkung und zum Training der Kommunikation
- Wählbar sind alle Varianten im Baukastensystem Zur Erhöhung des Schwierigkeitsgrades sind Abwandlungen möglich: Vordefinierte Szenarien werden gespielt z. B. Rückgang des Leitzinsniveaus oder steigende Zinsen Wie reagieren die Banken darauf, wie muss die Strategie angepasst werden?